

Информатика

1. Central Processor Unit (структура, задачи CPU).
2. QR-коды. Их создание и применение.
3. Random Access Memory». (о самых современных видах оперативной памяти).
4. SEO-Специалист – профессия, которой не учат в университете.
5. USB1.1, USB 2.0. Перспективы.
6. Web 4.0 (Web 3.0) в сравнении с предыдущими концепциями.
7. Архитектура микропроцессора семейства Intel.
8. Архитектура микропроцессора семейства PDP.
9. Архитектура процессоров машин 2-го и 3-го поколений.
10. Виртуальные обучающие системы, тренажеры.
11. Виртуальные предприятия. Организация управления виртуальным предприятием.
12. Влияние ПК на костно- мышечный аппарат учащихся.
13. Вычислительные комплексы специального назначения.
14. Дескрипторные информационно-поисковые языки.
15. Защита информации и администрирование в локальных сетях.
16. Инфографика и инфографисты.
17. Искусственный интеллект. Модели, проектирование, разработка.
18. Кодирование аналоговой (непрерывной) графической и звуковой информации методом дискретизации.
19. Комбинированная оптимизация и её реализация.
20. Компиляторы и интерпретаторы.
21. Компьютерное моделирование в биологии и экологии.