

Темы проектов по информатике

Арифметические действия в позиционных системах счисления.
Вывод признаков делимости в различных системах счисления.
Двоичная система счисления.
Действия над числами в различных системах счисления.
Древние системы счисления.
Из истории систем счисления.
История систем счисления.
Недесятичные системы счисления.
От обыкновенных дробей к двоичным.
Позиционные системы счисления.
Представление чисел с помощью систем счисления.
Признаки делимости в разных системах счисления.
Римская система счисления.
Системы счисления.
Системы счисления Древнего мира.
Способы представления чисел в различных системах счисления.
Я моделирую ЭВМ в троичной системе счисления.

Темы проектов по информатике на историю компьютера (ЭВМ), Интернета

Абак и его разновидности.
Архитектура ЭВМ «по фон Нейману».
Библиотеки OpenGL и DirectX: история и перспективы.
Вычислительные средства прошлых лет.
История Интернета.
История развития вычислительной техники.
История системы счисления и развитие вычислительных машин.
Кто изобрел арифмометр.
От счета на пальцах до персонального компьютера.
Первые электронно-вычислительные машины.
Соробан - любимые счеты японцев.
Токарный станок или механический компьютер.
Что такое перфокарты?

Темы исследовательских работ по информатике на Алгоритмы

Алгоритмы. Алгоритмы среди нас.
Алгоритмы в нашей жизни.
Алгоритмы решения текстовых задач.

Алгоритмы извлечения квадратных и кубических корней.
Алгоритм решения уравнений.
Алгоритмы. Структурный подход в алгоритмизации.
Алгоритм изготовления орнамента.
Алгоритм решения уравнений.

Темы проектов по информатике на Программирование

Автоматизированная система контроля посещений учебного заведения.
Автоматизированная система управления персональными данными обучающихся школы.
АРМ классного руководителя.
Анимация с использованием координат.
Геометрия задач линейного программирования.
Делфи-приложение «Построение графиков основных математических функций».
Использование компьютерных технологий для реализации решений систем линейных уравнений.
Исследование информационной проводимости социальных сетей.
Искусственные спутники Земли.
Компьютерная программа «Изучаем английский язык с компьютером».
Криптографические методы защиты информации.
Методическое пособие «Программирование на Pascal динамических структур данных (Куча, Стэк, Очередь).
Моделирование в среде Microsoft Excel и Turbo-Pascal.
Простейшие алгоритмы на языке QBasic.
Программирование решения уравнений.
Программа для тестирования.
Применение динамического программирования для решения экстремальных задач.
Применение задач линейного программирования в сельском хозяйстве.
Применение линейного программирования в организации железнодорожных перевозок.
Проектирование и конфигурирование базы данных в 1С. Школьная поликлиника.
Разработка и использование сетевой тестовой оболочки.
Сборник Flash анимаций для дошкольников.
Сеть Интернет и ее использование в информационно-технологической подготовке школьников.
Современные языки программирования семейства си/си.

Современные языки веб-программирования.
Создание занимательных тестов.
Создание программы «Гороскоп» в среде программирования.
Создание минипроектов в среде программирования Delphi.
Создание тематического сайта.
Шифратор – дешифратор типизированных файлов.
Фракталы в компьютерной графике.
Электронный учебник «Окружающий мир».
Электронный справочный комплекс «ЕГЭ по информатике».

Темы проектов на Электронные таблицы (Microsoft Excel)

Диаграммы.
Диаграммы вокруг нас.
Диаграммы и их использование в школьной практике.
Методы решения систем линейных уравнений в приложении Microsoft Excel.
Построение графиков кривых в Microsoft Excel.
Решение систем уравнений в Microsoft Excel.
Решение задач с помощью программы MS Excel.
Использование компьютера для исследований функций и построения графиков.

Темы проектов на Презентации (Microsoft PowerPoint)

Компьютерная презентация помогает решать задачи.
Создание занимательных тестов.
Создание учебного пособия «Open Office. Calc».
Создание учебного пособия «Open Office. Impress».
Создание учебного пособия «Open Office. Writer».
Создание электронной викторины.
Электронное портфолио ученика.
Методическое пособие по работе в «Консультант Плюс».

Темы проектов по информатике на Графические редакторы

Изучение сечений в стереометрии с помощью компьютера.
Интерактивные инструменты программы «Corel DRAW».
Использование редакторов векторной графики для построения сечений многогранников.
Компьютерное моделирование разверток правильных многогранников.
Панель инструментов программы «Corel DRAW».
Созвучие графики и музыки (Среда Adobe Photoshop).

Темы исследовательских работ по среде Flash

Альтернативные источники получения энергии (Среда Flash, web).

Безотходное производство (Среда Flash, web)

Экологически чистый транспорт (Среда Flash, web-сайт).

Экологическое градостроительство (Среда Flash, web-сайт).

Темы исследовательских проектов на Видео-редакторы, 3D-моделирование

Мир video (Среда Adobe premiere).

Программные средства для представления занимательных чисел (Среда Visual Studio).

Обзор виртуальных музеев.

Способы поиска гамильтонова цикла (Среда Visual Studio).

Пакет MathCad

Автоматизация труда учителя на примере решения систем алгебраических уравнений с использованием программного пакета MathCad.

Общие темы исследовательских работ по информатике

Антивирусы. Анализ антивирусов.

Влияние компьютера на психику детей.

Использование bat-файлов для ликвидации последствий вредоносных программ.

Компьютер и его воздействие на поведение, психологию человека.

Компьютерные вирусы.